Spiele. „Grand Theft Auto VI“ soll alle bisher bekannten Grenzen sprengen. Ein Blick auf die bisher erfolgreichsten Videospiele.

Das sind die meistverkauften Videospiele der Geschichte

VON PAUL MAIER

Wien. Alexej Paschitnow hatte eine geniale Idee. Er nahm das Puzzlespiel „Pentomino“ als Inspiration für ein simples Computerspiel, das schon bald die Welt erobern sollte. Der damals 29-jährige Paschitnow entwickelte „Tetris“ mit seinem 16-jährigen Freund Wadim Gerassimow im Jahr 1984 in der Sowjetunion. Das Spiel verbreitete sich schnell, die Rechte für den Titel blieben jedoch lange ungeklärt. Reich wurden die beiden „Tetris“-Entwickler damit nie.

Trotzdem wurde es laut Angaben der „Tetris“-Website in unterschiedlichen Versionen insgesamt mehr als 520 Millionen Mal verkauft. Damit ist es bis heute das meistverkaufte Spiel der Geschichte. Lange stand „Tetris“ einsam an der Spitze, doch jüngere Titel holen langsam auf. Auch der zweite Platz bedient sich einer reduzierten Ästhetik, bei der Blöcke eine wichtige Rolle spielen.

Minecraft legt zu

Seit mehr als einem Jahrzehnt ist „Minecraft“ vor allem bei Kindern und Jugendlichen ein Erfolg. Spieler können in eine Welt aus würfelförmigen Blöcken eintauchen und nach Edelsteinen graben, Schlösser bauen oder Ungeheuer bezwingen. Der Kreativität sind kaum Grenzen gesetzt. „Minecraft“ wurde ab 2009 federführend von den beiden Schweden Markus Persson und Jens Bergensten entwickelt, im Jahr 2014 hat Microsoft das dahinterstehende Studio Mojang um 2,5 Milliarden US-Dollar übernommen.

Bis heute wurde es laut einem X-Beitrag von „Xbox“-Chefin Asha Sharma mehr als 425 Millionen Mal verkauft. Die Spielkonsole „Xbox“ gehört ebenfalls zum Microsoft-Konzern. An einem „durchschnittlichen Tag“ würden „300.000 Menschen zum ersten Mal Minecraft spielen“, so Sharma.

Gangstersimulation

Seit vielen Jahren erfolgreich ist auch „Grand Theft Auto V“, das im Jahr 2013 auf den Markt kam. „Grand Theft Auto V hat sein Publikum weiter ausgebaut, bis heute hat der Titel knapp 235 Millionen Einheiten weltweit verkauft“, sagt Strauss Zelnick, Chef von Take 2 Interactive, bei der Präsentation der Geschäftszahlen des zweiten Quartals 2026. Zum Konzern gehört das Entwicklerstudio Rockstar Games, das hinter der „Grand Theft Auto“-Reihe steckt. Alle Ableger dieser Spielserie wurden weltweit insgesamt mehr als 475 Millionen Mal verkauft.

Am Donnerstag wird mit „Grand Theft Auto VI“ der neueste Ableger veröffentlicht. Dabei handelt es sich mit kolportierten Entwicklungskosten von 1,5 Milliarden Dollar um das teuerste Unterhaltungsprodukt, das je produziert wurde. Branchenexperten rechnen damit, dass „GTA VI“ allein im ersten Jahr bis zu 3,5 Milliarden Dollar Umsatz einspielen könnte.

Auch der vierte Platz wird von einem Rockstar-Spiel belegt. In „Red Dead Redemption 2“ bewegt man sich als gesetzloser Cowboy durch den späten Wilden Westen im Jahr 1899. Das von der Kritik hochgelobte Spiel verkaufte sich laut Quartalsbericht bisher mehr als 85 Millionen Mal. Allein am ersten Verkaufswochenende wurden laut Eigenangaben 725 Millionen Dollar Umsatz gemacht. Über genaue Erlöszahlen für einzelne Spiele gibt sich Take 2 Interactive, so wie die meisten Unternehmen der Branche, sonst eher bedeckt.

Nintendos Verkaufsschlager

Etwas familienfreundlicher als in „GTA“ oder dem Wilden Westen geht es bei „Wii Sports“ zu. Laut Angaben von Nintendo wurde die Sportsimulation rund 82,9 Millionen Mal verkauft. Allerdings war „Wii Sports“ bei den meisten Versionen der Spielkonsole „Wii“ bereits in der Schachtel mit dabei und wurde nur in seltenen Fällen als einzelnes Spiel gekauft.

Ein weiterer Nintendo-Titel ist „Wii Sports“ auf den Fersen: Für Menschen, die lieber auf dem Sofa sitzen, als den virtuellen Tennisschläger zu schwingen, ist „Mario Kart 8“ eine beliebte Alternative. 80,46 Millionen Mal wurde das Rennspiel aus dem Mario-Universum in verschiedenen Varianten verkauft.

Das sind die meistverkauften Videospiele der Geschichte

A) Vor dem Lesen

a) Welche Videospiele spielen Sie? Welche Konsolen nutzen Sie? Diskutieren Sie Ihre Ergebnisse im Plenum.

b) Beschreiben Sie die Rolle von Videospielen in Ihrem Alltag, der Freizeit und mit Ihren Freundinnen und Freunden.

B) Textbearbeitung

a) Lesen Sie den Artikel aufmerksam durch.

b) Fassen Sie die Hauptaussagen in zwei bis drei Sätzen zusammen.

c) Vervollständigen Sie die folgende Tabelle der meistverkauften Videospiele mit Informationen aus dem Artikel.

Platz	Name des Spiels	Wie oft verkauft?	Studio oder Entwickler
1			
2			
3			
4			
5			
6			

d) Erklären Sie, warum Tetris – trotz seines enormen Erfolgs – für die Entwickler finanziell kein großer Gewinn war.

e) Vergleichen Sie Tetris und Minecraft hinsichtlich ihres Spielprinzips, ihrer Zielgruppe und ihres wirtschaftlichen Erfolgs. Beziehen Sie sich dabei auch auf das jeweilige Datum der Veröffentlichung der Spiele.

f) Analysieren Sie die Faktoren, die zum Erfolg von Minecraft beigetragen haben könnten. Berücksichtigen Sie dabei Kreativität, Zugänglichkeit, Zielgruppe und die Übernahme durch Microsoft.

C) Textproduktion

Verfassen Sie einen Kommentar.

Situation: Eine regionale Tageszeitung lädt junge Erwachsene dazu ein, für ihre Jugendseite zum Thema Videospiele Beiträge einzusenden. Sie verfassen dafür einen Kommentar, dem Sie auch einen passenden Titel geben.

Lesen Sie den Artikel „Das sind die meistverkauften Videospiele der Geschichte" von Paul Maier aus der österreichischen Tageszeitung „Die Presse" vom 19. November 2026.

Verfassen Sie nun den **Kommentar** und bearbeiten Sie dabei folgende Arbeitsaufträge:

- Beschreiben Sie knapp die Hauptaussagen des Artikels.
- Diskutieren Sie den Erfolg von Tetris und Minecraft im Gegensatz zu aufwendig produzierten Spielen wie GTA oder Red Dead Redemption.
- Beurteilen Sie, inwiefern ein Spiel mit hohen Verkaufszahlen automatisch auch ein künstlerisch oder kulturell bedeutendes Spiel ist. Begründen Sie Ihre Position.

Schreiben Sie zwischen 405 und 495 Wörter. Markieren Sie Absätze mittels Leerzeilen.

D) Weiterführende Aufgaben

a) Erläutern Sie, warum die Erwartungen und der Hype um GTA VI so hoch sind. Beziehen Sie sich dabei auf die Verkaufszahlen von GTA V, die Bedeutung der GTA-Reihe und die genannten Entwicklungskosten.

b) Recherchieren Sie offizielle Informationen von Rockstar Games sowie Medienberichte zu aktuellen Verkaufszahlen.

c) Erklären Sie abschließend den Unterschied zwischen Verkaufszahlen, Umsatz und Gewinn.

Lösungen

Platz	Name des Spiels	Wie oft verkauft?	Studio oder Entwickler
1	Tetris	mehr als 520 Mio.	Alexej Paschitnow und Wadim Gerassimow
2	Minecraft	mehr als 425 Mio.	Markus Persson und Jens Bergensten/Studio Mojang, jetzt Microsoft
3	GTA V (Grand Theft Auto V)	knapp 235 Mio.	Take 2 Interactive bzw. Rockstar Games
4	Red Dead Redemption	mehr als 85 Mio.	Rockstar Games
5	Wii Sports	rund 82,9 Mio.	Nintendo
6	Mario Kart 8	80,46 Mio.	Nintendo