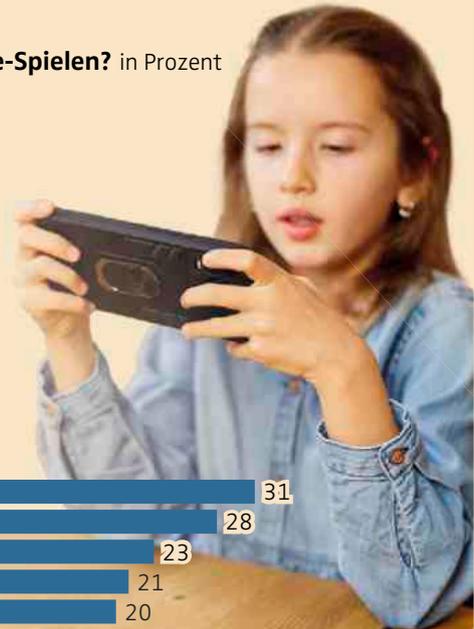
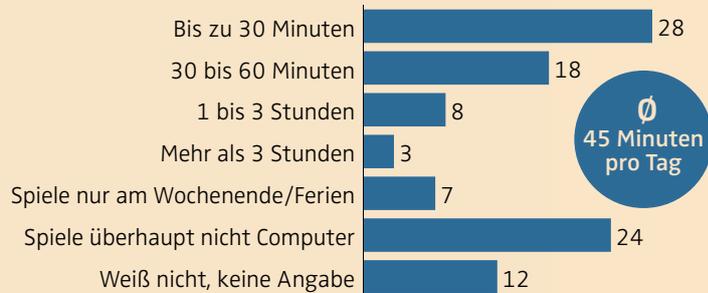


## Medienverhalten bei Oberösterreichs Kindern

Umfrage unter 500 Kindern zwischen 6 und 10 Jahren

### Wie viel Zeit verbringst du durchschnittlich pro Tag mit Online-Spielen? in Prozent



### Wie fühlst du dich nach dem Online-Spielen? in Prozent



Grafik: OÖN; Foto: colourbox; Quelle: Marketinstitut

## Medienverhalten bei Oberösterreichs Kindern



### A) Vor dem Lesen

Schau dir folgende Aussagen gut an. Schätze anschließend, wie viel Prozent der 500 befragten Kinder so geantwortet haben könnten.

- Ich spiele durchschnittlich mehr als 3 Stunden am Tag Online-Spiele.
- Ich spiele überhaupt keine Computerspiele.
- Nach dem Computer-Spielen freue ich mich auf Bewegung oder Sport.
- Bei Online-Spielen kann ich den Ärger, den ich in der Schule hatte, gut vergessen.
- Nach dem Online-Spielen habe ich ein schlechtes Gewissen.



### B) Textbearbeitung

- Verschaffe dir einen guten Überblick über die Grafik.
- Vergleiche deine Schätzungen aus der Einstiegsübung mit den Antworten aus dem Text. Bei welcher Frage warst du am nächsten bei dem tatsächlichen Ergebnis?
- Beantworte anschließend die folgenden Fragen zum Text.
  - Wie viel Prozent der Befragten spielen höchstens 30 Minuten am Tag Online-Spiele?
  - Wie viel Prozent der Kinder spielen nur an Wochenenden oder in den Ferien?
  - Wie viel Zeit verbringen die befragten Kinder durchschnittlich mit Online-Spielen?
  - Wie viel Prozent der Befragten fühlen sich positiv nach dem Online-Spielen?
  - Wie viel Prozent fühlen sich traurig oder schlecht gelaunt nach dem Spielen?
  - Was antworteten 23 % der Befragten, wie sie sich nach dem Online-Spielen fühlen?

- Kann man die folgenden Informationen aus dem Text herauslesen? Kreuze an.

	Ja	Nein
Es geht um das Medienverhalten der Kinder in Oberösterreich.		
Verglichen mit anderen Bundesländern spielen Kinder in Oberösterreich häufiger Online-Spiele.		
Durchschnittlich verbringen die befragten Kinder 45 Minuten am Tag mit Online-Spielen.		
Etwa ein Viertel der Befragten spielt überhaupt nicht am Computer.		
Die meisten Kinder spielen Online-Spiele auf dem Handy.		
1 % der Befragten gab an, nach dem Online-Spielen Angst zu empfinden.		
Kinder zwischen 6 und 10 Jahren spielen am liebsten Spiele, in denen es um Tiere geht.		
Ein Großteil der Befragten gab an, am liebsten mit den Freundinnen und Freunden gemeinsam Online-Spiele zu spielen.		



### C) Weiterführende Aufgabe

Schau dir die Prozentzahlen in der Grafik noch einmal genau an. Berechne anschließend, wie viele Kinder (Anzahl) so geantwortet haben, und schreibe die Antwort neben die Prozentzahlen im Artikel. Zur Erinnerung: Insgesamt wurden 500 Kinder befragt.