

NEWS-INFOGRAFIK

Disney steigt bei Fortnite ein

Eine halbe Milliarde Gamer weltweit spielen das bekannte Internet-Computerspiel



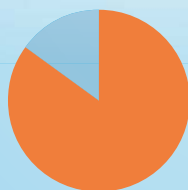
1,5 Milliarden Dollar

Disney-Chef Bob Iger kündigte eine Investition von 1,5 Milliarden Dollar in die Spielefirma Epic Games an. Unter anderem soll ein mit dem Epic-Spiel „Fortnite“ kompatibles Disney-Universum entstehen

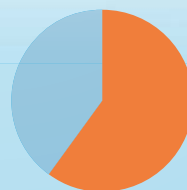
500 Mio. Spieler

500 Millionen registrierte Spieler

Eine halbe Milliarde Gamer spielen weltweit „Fortnite“. Bei dem beliebten Battle-Royale-Spiel werden 100 Spieler auf eine immer kleiner werdende Insel geworfen. Sie kämpfen gegeneinander, bis nur noch einer übrig bleibt. Dabei geht es auch um Strategie und Kreativität.



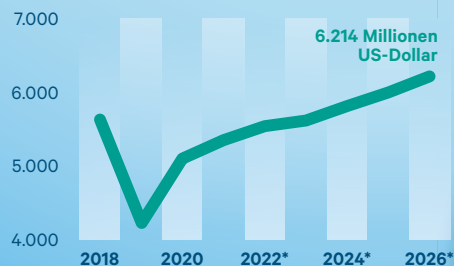
85%
der Einnahmen von Epic Games stammen von „Fortnite“



60%
aller Spieler sind 18 bis 24 Jahre alt

Bruttoumsatz von Epic Games

Weltweit von 2018 bis 2026 in Millionen US-Dollar



* Daten ab 2021 sind von Statista modellierte Schätzungen. Daten für 2018 bis 2020 wurden von Epic Games veröffentlicht.



Redaktion: Emil Dänninger
Quellen: Statista, Exploding Topics

Artikel [5] Disney steigt bei Fortnite ein



A) Vor dem Lesen

Deine Lehrperson sagt das Wort „Disney“. Notiere nun 3 Dinge auf einen Zettel, die dir zu diesem Begriff einfallen. Lest sie zum Schluss reihum vor. Wie viele unterschiedliche Begriffe konntet ihr finden?



B) Textbearbeitung

- Lies den Artikel aufmerksam durch und schaue dir die Diagramme genau an.
- Stimmen diese Aussagen zu den Diagrammen? Kreuze an.

	wahr	falsch
Im Jahr 2022 spielten so viele Spielerinnen und Spieler „Fortnite“ wie noch nie zuvor.		
Jedes Jahr verdoppelte sich die Anzahl an Spielerinnen und Spielern bei „Fortnite“.		
Zum Jahresende 2017 spielten dreißigmal so viele Personen „Fortnite“ als noch im August des Jahres.		
Der größte Anstieg an Spielenden in der Grafik ist von Januar 2018 auf August 2018.		
Im Januar 2024 spielten doppelt so viele Personen „Fortnite“ als im Mai 2020.		
Ein Großteil der Einnahmen von Epic Games stammt aus dem Spiel „Fortnite“.		
60 % aller Spielenden sind jünger als 18 Jahre alt.		



C) Textproduktion

Verfasse einen **Fließtext** über diese Grafiken, der in der Zeitung anstelle der Diagramme stehen könnte. Versuche, so viele Informationen wie möglich zu verschriftlichen.



D) Weiterführende Aufgaben

- Wähle dir eine der 4 Grafiken aus dem Artikel aus und gestalte sie mithilfe eines Datenverarbeitungsprogramms (z. B.: Excel) neu. Gib zuerst die Daten in die Tabelle ein und wähle dann einen Diagrammtyp aus. Gib deiner Grafik eine eigene Überschrift, füge eine Datenbeschriftung und eine Legende hinzu. Gestalte zum Schluss dein Diagramm noch auffällig (Farben, Linien, Schattierungen ...).
- Mach dir zu den folgenden Fragen im Vorfeld Gedanken und besprich sie anschließend mit der ganzen Klasse.
 - Von welcher Altersgruppe wird „Fortnite“ hauptsächlich gespielt?
 - Welche Altersgruppe könnte durch die neue Disney-Welt angesprochen werden?
 - Hast du schon einmal „Fortnite“ gespielt?
 - Wie viele Stunden pro Woche spielst du Videospiele (egal ob auf dem Smartphone, der Konsole oder dem PC)?
 - Sollte es Regelungen für die Begrenzung der Spielzeit geben? Begründe deine Antwort.
 - Könntest du problemlos 1 Woche auf Videospiele verzichten?